

MAF | matterandform.net

THREE™



THREE™ – Es gibt nichts Vergleichbares.

Matter and Form THREE ist eine leistungsfähige, flexible 3D-Scanlösung, die für jeden Auftrag gerüstet ist. Ohne Einschränkungen hinsichtlich der Objektfarbe oder -größe ist THREE ein Werkzeug, auf das Sie sich verlassen können, egal ob Sie winzige Details wie die Oberfläche einer Münze oder einen Automotor in 3D scannen müssen. Mit integrierter Software, optischen 13-MP-Sensoren von Sony und einem hochmodernen DLP-MEMS-Spiegelprojektor bietet Ihnen THREE ein einfaches, aber effektives 3D-Scannerlebnis sowie Genauigkeit und Auflösung auf Messniveau.

MAF | Matter and Form



Eine komplette 3D-Scanlösung

- Ingenieurwesen und Messtechnik
- 3D Drucken
- Archivierung & Recherche
- Automatisierungssysteme
- CTE, Universität und K12-Ausbildung
- Kunstdesign
- E-Commerce
- Edge-Computing



Scannen Sie die winzigen Details einer Münze



Scannen Sie große Objekte wie einen Motorroller



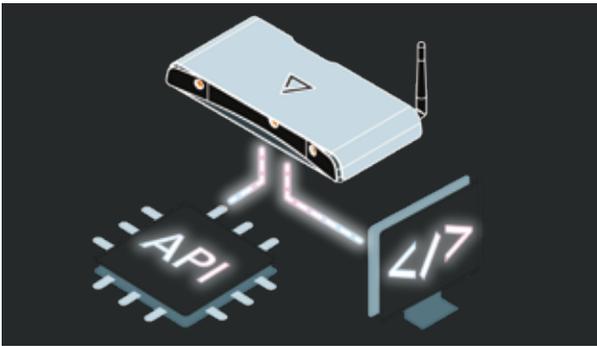
Scannen Sie jede Größe

Scannen Sie alles, vom echten Automotor bis zur Miniatur eines Spielzeugautos. Die Flexibilität von THREE bedeutet, dass Sie für eine Vielzahl von Projekten nur einen Scanner benötigen.



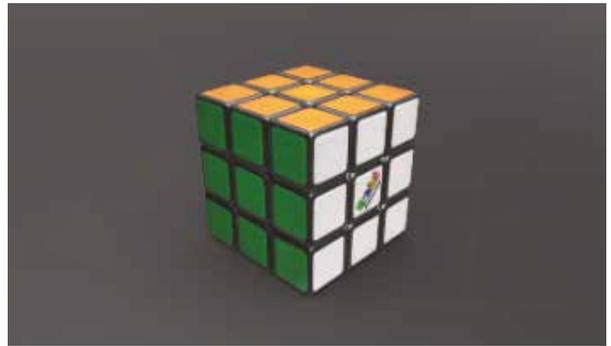
Außergewöhnliche Software

Verbinden Sie THREE mit WLAN und steuern Sie dann die integrierte Software über Ihren Webbrowser. Die Verwendung des THREE mit jedem modernen Betriebssystem oder Gerät ist das reine Vergnügen.



API und Edge Computing

THREE ist Ihr Tor zur Automatisierung. Verwenden Sie die API, um das Scannen, die Kameras, den Projektor und die Verarbeitung zu steuern. Wählen Sie aus den Open-Source-Projekten von THREE oder programmieren Sie Ihre eigene Software und führen Sie sie dann entweder auf Ihrem Computer oder direkt auf THREE selbst aus.



ChromaSpec™ Technologie

Besser als blaues Licht, besser als weißes Licht: Die einzigartige ChromaSpec™-Technologie von THREE nutzt das gesamte Spektrum des sichtbaren Lichts, um Geometrie und Farbe perfekt einzufangen.

Genauigkeit / Auflösung / Arbeitsabstand

Abstand vom Scanner	Z-Genauigkeit in Microns	Auflösung in Microns
220 mm / 8.66"	33	37
400 mm / 15.74"	150	65
700 mm / 27.55"	400	114

Technische Spezifikationen

Name	Matter and Form THREE 3D Scanner
SKU	MFSTHREE
Technologie	Stereo camera structured light mit fokussierbaren Kameras
CPU / Prozessor	Quad-Core-64-Bit-SoC 1,5 GHz mit integrierter GPU
RAM	4 GB
Interner Speicher	16 GB
Projektor	DLP MEMS mirror
Kamera Sensor	Sony 13 Megapixel
Scangeschwindigkeit	4 Sekunden
Verarbeitungsgeschwindigkeit	10-15 Sekunden
Ausrichtung	Automatisch / Auswahlpunkte
Scanmodi	Automatischer Drehteller / Einzelscan
Scanumgebung	Innen und außen (im Schatten)
Textur / Farbscan	Ja
Min. erfassbare Merkmalsgröße	0.2 mm
Max. erfassbare Objektgröße	Theoretisch unbegrenzt. In der Praxis sind Scans auf die verfügbare Speicherkapazität von 16 GB beschränkt.
Scannergewicht	709 Gramm
Scannermaße	251mm x 119mm x 31mm
Betriebssysteme	JEDES Betriebssystem mit modernem Webbrowser
Unterstützte Geräte	JEDES Gerät mit modernem Webbrowser
API-Zugriff	Ja
Unterstützt Open-Source-Projekte	Ja
Benutzerspez. Programmierung (Edge Computing)	Ja
Verbindungstyp	WLAN / Gigabit-Ethernet / Hotspot
Ausgabeformate	OBJ, PLY, XYZ, GLTF, DAE, STL, FBX
Eingang	100 - 240V AC, 50/60Hz
Ausgang	12V 4A